**Exemplos de teste:**

**Comparando Doubles:**

|  |
| --- |
| **import** org.junit.Assert;  **import** org.junit.Test;  **import** br.com.caelum.leilao.dominio.Lance;  **import** br.com.caelum.leilao.dominio.Leilao;  **import** br.com.caelum.leilao.dominio.Usuario;  **import** br.com.caelum.leilao.servico.Avaliador;  **public** **class** AvaliadorTest {    @Test  **public** **void** deveEntenderLancesEmOrdemCrescente() {//o método precisa ser public, não pode ser static e não retorna nada  // cenario: 3 lances em ordem crescente  Usuario joao = **new** Usuario("João");  Usuario jose = **new** Usuario("José");  Usuario maria = **new** Usuario("Maria");  Leilao leilao = **new** Leilao("Playstation 3 Novo");  leilao.propoe(**new** Lance(joao, 250.0));  leilao.propoe(**new** Lance(jose, 300.0));  leilao.propoe(**new** Lance(maria, 400.0));  // parte 2: acao  Avaliador leiloeiro = **new** Avaliador();  leiloeiro.avalia(leilao);    //parte 3: validação  // exibindo a saida - a classe Assert tem vários métodos que nos ajudam a conferir o resultado calculado  **double** maiorEsperado = 400;  **double** menorEsperado = 250;  /\*\*  \* AssertEquals  \* primeiro o valor esperado, depois o método que vai ser testado e trazer o valor para comparação e depois um delta,  \* devido o double ter problemas para arredondar, esta é a margem que ele pode deixar "passar"  \*/  Assert.*assertEquals*(maiorEsperado, leiloeiro.getMaiorLance(), 0.00001);  Assert.*assertEquals*(menorEsperado, leiloeiro.getMenorLance(), 0.00001);  }  } |